

«СОГЛАСОВАНО»

Зам. главы администрации
Пушкинского района Санкт-Петербурга
Е.В. Воронина

Е.В. Воронина
« 04 » сентября 2023 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Начальник отдела образования администрации
Пушкинского района Санкт-Петербурга
Н.П. Микушева

Н.П. Микушева
« 11 » сентября 2023 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор ГБУ ДО Дворец творчества
Пушкинского района Санкт-Петербурга

О.Н. Бугаева
« 11 » сентября 2023 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

О РАЙОННОМ КОНКУРСЕ РЕГИОНАЛЬНОГО ЭТАПА ВСЕРОССИЙСКОЙ ДЕТСКО-ЮНОШЕСКОЙ ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ «ЗАРНИЦА»

Санкт-Петербург
2023-2024 г.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Районный конкурс регионального этапа Всероссийской детско-юношеской военно-спортивной игры «Зарница» (далее – Игра) проводится в рамках реализации Федерального проекта «Патриотическое воспитание», Национального проекта «Образование», а также в соответствии с:

- планом мероприятий по патриотическому воспитанию обучающихся образовательных учреждений Санкт-Петербурга;
- планом работы Комитета по образованию на 2023-2024 учебный год.

1.2. Настоящее Положение об организации и проведении этапов Игры (далее - Положение) определяет порядок организации и проведения II этапа Игры, требования к участникам, условия участия и конкурсных испытаний на 2023-2024 учебный год.

1.3. В целях снижения риска распространения инфекций или уровня заболеваемости, организаторы могут установить формат участия с использованием дистанционных образовательных технологий.

1.4. Игры проводятся, соблюдая требования Главного государственного санитарного врача РФ, в соответствии с постановлением от 02.11.2021 года № 27 - СП 3.1/2.4.3598-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к устройству, содержанию и организации работы образовательных организаций и других объектов социальной инфраструктуры для детей и молодежи в условиях распространения новой коронавирусной инфекции (COVID-19)».

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ИГРЫ.

2.1. Целями Игры являются совершенствование системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у молодых граждан Российской Федерации патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной гражданской позиции, здорового образа жизни, а также развитие военно-патриотического движения и системы военно-спортивных игр в Российской Федерации.

2.2. Задачи:

- углубленное изучение детьми и молодежью истории Отечества, истории Вооруженных Сил Российской Федерации;
- популяризация среди детей и молодежи профессий Вооруженных Сил Российской Федерации;
- создание единой системы проведения военно-спортивных игр на территории Российской Федерации;
- подготовка молодежи к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;
- развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления;
- психологическая подготовка подрастающего поколения к преодолению трудностей, выработка навыков действия в экстремальных ситуациях;
- популяризация здорового образа жизни;
- методическая подготовка организаторов и инструкторов по патриотическому воспитанию в субъектах Российской Федерации.

3. УЧРЕДИТЕЛИ И ОРГАНИЗАТОРЫ ИГРЫ

3.1. Учредителем Игры выступает Комитет по образованию Правительства Санкт-Петербурга, непосредственным организатором проведения III этапа Игры в г. Санкт-Петербург, является Центр патриотического воспитания и профилактической работы ГБОУ «Балтийский берег» (далее – ЦПВ и ПР ГБОУ «Балтийский берег»).

3.2 Организатором проведения Игры в Пушкинском районе Санкт-Петербурга являются:

- Администрация Пушкинского района Санкт-Петербурга;
- Отдел образования администрации Пушкинского района Санкт-Петербурга;
- ГБУ ДО Дворец творчества Пушкинского района Санкт-Петербурга;

- Общее руководство по подготовке и проведению районных этапов осуществляет районный Штаб игры.

3.3. Организатор разрабатывает и утверждает положение об организации и проведении этапов Игры, учитывая требования ПОЛОЖЕНИЯ ОБ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИИ ГОРОДСКИХ ДЕТСКО-ЮНОШЕСКИХ ВОЕННО-СПОРТИВНЫХ ИГР «ЗАРНИЧКА», «ЗАРНИЦА», «ОРЛЕНОК» и опыт проведения мероприятий по патриотическому воспитанию.

Также, организатор согласовывает и решает вопросы подготовки и проведения Игр с соответствующими организациями и органами власти, с которыми совместно проводится мероприятие и оказывает методическое сопровождение в организации и проведении этапов.

3.4. Материалы, связанные с районным этапом соревнований (условия в приложениях к Положению, состав главной судейской коллегии и результаты), размещаются на сайте «Зарница. Пушкинский район» (<https://vk.com/club101040492>), а также на сайте ГБУ ДО Дворца творчества Пушкинского района в разделе «Гражданско-патриотическое воспитание», «Штаб игры «Зарница — 2023-2024» в Пушкинском районе Санкт-Петербурга» (<https://pushkindt.spb.ru/rotc/gpv/zarnitsa/>).

Городскими и региональными соревнованиями (условия, приложения к положению, состав главной судейской коллегии и результаты) - размещаются на сайте ЦПВ и ПР ГБОУ «Балтийский берег» (<http://patriot.balticbereg.ru>).

3.5. Общее руководство организацией и проведением Игры осуществляет Районный штаб Игры.

3.6. Состав Районного штаба Игры формируется на общем совещании руководителей команд ОУ Пушкинского района и утверждается отделом образования администрации Пушкинского района.

3.7. Главный секретарь этапа Игры:

- собирает протоколы проведения предыдущего этапа Игры и составляет сводный протокол проведения этапа Игры;

- подготавливает материалы и документацию для проведения соревнований этапа Игр, ведет протоколы заседаний судейской коллегии, проверяет заявки команд, проверяет правильность протоколов судейства соревнований этапа Игры, составляет сводный протокол результатов этапа Игры;

- принимает заявления и протесты от капитанов команд и докладывает о них начальнику штаба этапа Игры;

- формирует рабочие папки с первичной и итоговой документацией этапа Игры и передает их начальнику штаба этапа Игры;

- взаимодействует с членами штаба этапа Игры с учетом их полномочий.

3.8. Руководитель этапа Игры:

- распределяет обязанности между волонтерами и привлеченными специалистами;

- координирует деятельность технических и специальных служб;

- оперативно решает вопросы организационно-бытового характера;

- контролирует исполнение участниками этапа Игры расписания соревнований;

- взаимодействует с членами штаба этапа Игры с учетом их полномочий.

3.9. Руководитель информационного центра этапа Игры:

- организует оформление информации об этапах Игры и отвечает за постоянное и своевременное обновление информации;

- организует работу радиоузла этапа Игры и отвечает за своевременную передачу информации (в случае наличия технической возможности);

- работает со СМИ, освещающими ход этапа Игры;

- создает фотоархив этапа Игры;

- взаимодействует с членами штаба этапа Игры с учетом их полномочий.

3.10. Решения Районного штаба Игры принимаются коллегиально. Заседания Районного штаба Игры считаются правомочными, если на заседании Районного штаба Игры присутствует не менее 50 % от общего числа его членов, если за них проголосовало не менее 50 % от числа присутствующих на заседании членов Районного штаба Игры. В случае равенства голосов,

решающим голосом обладает председатель заседания, избранный из числа присутствующих на заседании членов Районного штаба Игры. Решения отражаются в протоколе, который оформляет секретарь заседания Районного штаба Игры. Секретарь также может являться лицом, не являющееся членом Районного штаба Игры. Протокол заседания подписывают председатель и секретарь заседания Районного штаба Игры.

3.11. Районный штаб Игры осуществляет общее руководство и координирует организацию и проведение Игры:

- избирает судейскую коллегию Игры;
- принимает решения по всем вопросам касающимся организации и проведения Игры;
- координирует исполнение порядка проведения этапов Игры;
- осуществляет сбор приказов от команд ОУ на допуск к участию в этапах;
- осуществляет сбор копий протоколов этапов Игры;
- организует проведение конкурсных испытаний Игры торжественной церемонии награждения победителей;

3.12. Районный Штаб Игры является высшей инстанцией в Пушкинском районе г. Санкт-Петербург по решению спорных вопросов, связанных с проведением Игры.

3.13. Для проведения этапов Игры создаются школьные штабы игры, в которые входят представители ОУ Пушкинского района.

3.14. Штаб этапа Игры действует в период подготовки и проведения этапа Игры и отвечает за организацию и проведение соревнований и конкурсов в соответствии с настоящим Положением:

- занимается организационно-бытовыми и административными вопросами на соответствующем этапе Игр;
- избирает судейскую коллегию соответствующего этапа Игры;
- решает все технические и методические вопросы, связанные с проведением этапа Игры;
- отвечает за подведение итогов соревнований в рамках этапа Игры, своевременную и правильную информацию о результатах этапа Игры;
- решает и контролирует исполнение расписания этапа Игры, на основании настоящего Положения, членами штаба этапа Игры, судейской коллегией этапа Игры и участниками этапа Игры;

- собирает информацию об экстренных ситуациях, произошедших на соревнованиях в рамках этапа Игры;

- формирует и предоставляет итоговую отчетность (протоколы) о проведенных этапах Игры в вышестоящий штаб Игр.

3.15. В состав штаба этапа Игры входят:

- начальник штаба этапа Игр;
- главный судья этапа Игр;
- главный секретарь этапа Игр;
- полномочные представители учреждений, ведомств, объединений, участвующих в организации и проведении этапов Игры.

3.16. Штабом этапа Игры руководит начальник штаба этапа Игры, который:

- распределяет сферы полномочий и ответственности между членами штаба этапа Игр, а также организациями, привлеченными для реализации Положения;

- созывает заседания штаба этапа Игры для решения организационных и текущих вопросов;

- организывает рассмотрение поданных командами протестов и лично принимает участие в их рассмотрении;

- участвует в заседаниях судейской коллегии.

3.17. Члены штаба этапа Игры и судейской коллегии этапа Игры не могут участвовать в судействе команд, где представлены участники объединений, в которых данные специалисты работают в каком-либо качестве.

3.18. Контакт для связи и решения организационных вопросов по участию в региональном этапе всероссийской детско-юношеской военно-спортивной игры

«Зарница»: ЦПВ и ПР ГБОУ «Балтийский берег», по телефону/факсу 764-43-59 или электронной почте: patriot-spb1@yandex.ru.

4. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

4.1. В Игре принимают участие команды обучающихся образовательных учреждений Пушкинского района Санкт-Петербурга.

4.2. Состав команды - 15 человек (не менее 2 девушек) в возрасте 10-17 лет, которым на момент начала проведения Всероссийского этапа Игры не исполнится 18 лет. Командир команды - юноша или девушка из состава команды. Также 2 руководителя (не младше 18 лет), на которых возлагается ответственность за жизнь и здоровье членов команды. Наличие в команде запасных обучающихся и дополнительных руководителей не допускается.

4.3. Возрастная группа команды определяется по возрасту самого старшего участника на момент проведения Всероссийского этапа Игр. Наличие в команде запасных участников не допускается. Один и тот же обучающийся не может выступать за несколько команд.

- Младшая группа - 10 – 11 лет;
- Средняя группа - 12-14 лет;
- Старшая группа - 15-17 лет.

4.4. К Игре допускаются участники, не имеющие медицинских противопоказаний для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях.

4.5. В случае нарушения порядка комплектования команды по возрастным критериям (указанных в данном положении), результат команды в общекомандном зачете первого этапа не учитывается.

4.6. Ответственность за нарушение организационных требований, искажение данных о возрасте участников в заявках, повлекшие за собой отстранение от участия в Игре, лежит на направляющей стороне, руководителях команды и участниках.

4.7. Каждую команду обучающихся сопровождают два руководителя, на которых возлагается ответственность за жизнь и здоровье обучающихся на период следования к месту проведения, проведения Игры и обратно.

4.8. Участники команды обязаны:

- соблюдать настоящее Положение, требования Штаба этапа Игры и судейской коллегии этапа Игры;
- соблюдать требования безопасности во время участия в физкультурно-спортивных мероприятиях, учебно-тренировочных занятиях и при нахождении на объектах этапа Игры;
- соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри команды, так и с членами других команд Игры, членами Штаба этапа Игры и судейской коллегии этапа Игры;
- соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования;
- в случае плохого самочувствия своевременно обращаться в медицинский пункт Игры;
- соблюдать форму одежды, объявленную Штабом этапа Игры;
- соблюдать программу проведения этапа Игры.

4.9. Участники команд должны прибывать на место проведения Игры в соответствующей форме одежды (включая головной убор) с эмблемой (нашивкой), свидетельствующей о принадлежности к команде.

4.10. Не соблюдение пунктов 4.4 и 4.8 является грубым нарушением правил Игры, может повлечь за собой отстранение участника с сообщением родителям (законным представителям). Штабом этапа Игры может быть принято решение об отстранении участника от дальнейшего прохождения этапов Игры. О происшествии информируется руководитель командирующей организации и руководитель районного органа исполнительной власти.

4.11. Руководитель команды несет ответственность за:

- формирование команды;
- подготовку пакета документов в соответствии с требованиями настоящего Положения и за достоверность предоставленной информации;
- наличие необходимого снаряжения;
- соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами команды.

4.12. Руководители команд имеют право:

- получать сведения о ходе и результатах команды в Штабе Игры, в судейской коллегии этапа Игры;
- получать информацию по всем вопросам, связанным с организацией и проведением Игры;
- подавать протесты начальнику Штаба этапа Игры.

4.13. Руководители команды обязаны:

- знать и выполнять требования настоящего Положения и Условия проведения Игры;
- выполнять все требования руководителей Штаба и главной судейской коллегии, соблюдать педагогическую этику;
- обеспечивать своевременную явку обучающихся на старт или в Штаб игры;
- находиться в период Игры в отведенном для руководителей месте;
- не покидать место проведения этапа Игры, не убедившись, что все обучающиеся благополучно закончили смотр-конкурс.

4.14. Руководителям запрещается:

- вмешиваться в работу членов штаба и главной судейской коллегии;
- создавать помехи деятельности членов штаба и судейской коллегии;
- давать указания обучающимся после их старта;
- находиться на площадке во время проведения этапа Игр без разрешения главного судьи соревнований.

В случае фиксации хотя бы одного из перечисленных нарушений результат команде не засчитывается, и она занимает на данном этапе последнее место.

5. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

5.1. Игра проводится в два этапа с сентября по май текущего учебного года.

I этап: сентябрь-апрель текущего учебного года – районный этап Игры в Пушкинском районе Санкт-Петербурга, в целях определения команды для участия во III этапе Игры.

II этап: май 2023 года -региональный этап Игры состоится в Курортном районе Санкт-Петербурга на базе детских оздоровительных лагерей ГБОУ «Балтийский берег».

5.2. Для проведения этапов Игры создаются школьные команды ОУ района.

5.3. Точные сроки и место проведения этапов Игры определяются Штабом этапа Игр и доводятся до сведения общеобразовательных организаций.

5.4. Материалы, связанные с районным этапом соревнований (условия, состав главной судейской коллегии и результаты), размещаются на сайте «Зарница. Пушкинский район» (<https://vk.com/club101040492>), а также на сайте ГБУ ДО Дворца творчества Пушкинского района в разделе «Гражданско-патриотическое воспитание», «Штаб игры «Зарница — 2023-2024» в Пушкинском районе Санкт-Петербурга» (<https://pushkindt.spb.ru/rotc/gpv/zarnitsa/>).

5.5. Место проведения II этапа Игры, дата инструктивно-методического совещания согласовываются отдельно, не позднее, чем за месяц до начала этапов Игр.

5.6. Программа и Условия этапов Игр оформляются приложениями к настоящему Положению и публикуются на сайте ГБОУ «Балтийский берег» (<http://www.patriot.balticberreg.ru>), не позднее двух недель до даты проведения III этапа Игры.

6. УСЛОВИЯ (ПОРЯДОК) ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

6.1. Этапы Игры проводятся в соответствии с настоящим Положением.

6.2. В целях обеспечения санитарно-эпидемиологического благополучия населения на территории Российской Федерации в связи с распространением новой коронавирусной инфекции (COVID-19) организаторы районного этапа Игры вправе сами определять формат проведения (очный или дистанционный). Обязательным является соблюдение всех требований Роспотребнадзора.

6.3. Непосредственно условия и программы о проведении этапов Игры изложены в Приложениях 1, 2, 3, 4, 5, 6 настоящего Положения.

6.4. Штаб этапа Игры действует в период подготовки и проведения этапа Игры и отвечает за организацию и проведение соревнований и конкурсов в соответствии с настоящим Положением;

- осуществляет сбор копий протоколов I и II этапов Игры;
- организует торжественные церемонии Открытия и Закрытия Финала Игры, а также награждения победителей и призеров Финала Игры;
- занимается организационно-бытовыми и административными вопросами на соответствующем этапе Игры;
- избирает судейскую коллегию соответствующего этапа Игры;
- решает все технические и методические вопросы, связанные с проведением этапа Игры;
- отвечает за подведение итогов соревнований в рамках этапа Игры, своевременную и правильную информацию о результатах этапа Игры;
- решает и контролирует исполнение расписания этапа Игры, на основании настоящего Положения, членами штаба этапа Игры, судейской коллегией этапа Игры и участниками этапа Игры;
- собирает информацию об экстренных ситуациях, произошедших на соревнованиях в рамках этапа Игры;
- формирует и предоставляет итоговую отчетность (протоколы) о проведенных этапах Игры в вышестоящий штаб Игры.

6.5. В рамках проведения Игры, допускается включение Штабом этапа Игры программу проведения этапа Игры, дополнительных видов соревнований (не более двух видов).

6.6. Команды должны участвовать во всех видах Программы, в соответствии с возрастом обучающихся команды.

6.7. Программа этапов Игры в себя включает:

- «Спорт» - сентябрь 2023 г.
- «Техника пешего туризма (ТПТ)-декабрь 2023 г.
- «Первая помощь»-январь 2024 г.
- «Меткий стрелок», «Снаряжение магазина» и «Неполная разборка и сборка автомата Калашникова»- февраль 2024 г.
- «Юный разведчик»- до 1-10 марта 2024 г.
- «Статен в строю - силен в бою», «Пост №1», «Равнение на Знамя»- конец марта 2024 г.
- «Ориентирование»- апрель 2024 г.
- «Слет-награждение Победителей игры»- май 2024 г.

6.8. Программа III этапа: май 2024 г. Северо-Западный регион - «Страницы истории Отечества», «Готов к труду и обороне», «Красив в строю силен в бою», «Туристская полоса», «Огневой рубеж», «Первая помощь», «Военизированная эстафета».

7. ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ

7.1. Кодекс спортивной этики.

7.1.1. Игра проходит в соответствии с Кодексом спортивной этики Совета Европы «Справедливая игра - путь к победе», принятым в 1985 году. Кодекс включает в себя положение о праве детей и юношества участвовать и наслаждаться спортивной деятельностью, а также обязанности учреждений и взрослых лиц распространять правила Справедливой игры и обеспечивать уважение этих прав.

7.1.2. Понятие «Справедливая игра» включает в себя больше, чем простое следование правилам Игры: оно включает в себя понятия дружбы, уважения и почитания атмосферы, в которой осуществляется спортивная деятельность. Справедливая игра — это образ мышления, а не только поведение. Она исключает обман, применение допинга, насилие, оскорбление (физическое и словесное), эксплуатацию, а также неравные возможности. Принцип Справедливой игры - уважительное и бережное отношение друг к другу и к каждому в отдельности, является важным аспектом в установлении таких взаимоотношений и стиля поведения, которые делают Игры безопасными для всех участников.

7.1.3. Все участники и организаторы Игры должны соблюдать Кодекс спортивной этики, принципы Справедливой игры, настоящее Положение.

7.2. Расписание соревнований.

7.2.1. Соревнования - это не только программа спортивных состязаний, это единый комплекс разнообразных мероприятий, связанных между собой идейно и во времени.

7.2.2. Команды, сознательно подавшие заявку на участие в Игре, обязаны принимать все пункты расписания соревнований как обязательные к исполнению и участию в них команды.

7.2.3. Нарушениями расписания соревнований считается:

- опоздание команды или ее представителя на мероприятия соревнований (негрубое нарушение);

- регулярное опоздание команды или ее представителя на мероприятия соревнований (грубое нарушение);

- нарушение режимных моментов (грубое нарушение);

- самовольная отлучка с мероприятий Игры (грубое нарушение).

7.2.4. В случае неоднократного грубого нарушения расписания соревнований команда может быть дисквалифицирована.

7.2.5. О всех изменениях в расписании соревнований должно быть оперативно сообщено руководителю команды, а в случае его отсутствия – представителю команды.

7.3. Протесты.

7.3.1. Протесты, подписанные руководителем команды, подаются в письменном виде через главного секретаря этапа Игры на имя начальника штаба этапа Игры с обязательным указанием пунктов Положения, которые протестующий считает нарушенными. Протест должен быть подан в течение трех часов с момента окончания соревновательного этапа, либо иного факта, вызвавшего несогласие и нарекания со стороны заявителя. Главный секретарь должен поставить на протесте дату и время его подачи и немедленно ознакомить с ним начальника штаба Игры, подготовить материалы, необходимые для разбора протеста.

7.3.2. Все протесты рассматриваются на заседании штаба этапа Игры с участием не менее трех представителей соответствующей судейской коллегии этапа Игры. Протесты, составленные с нарушениями указанных выше требований, штаб Игры имеет право не рассматривать.

7.3.3. Окончательное решение по протесту, поданному в письменном виде через главного секретаря этапа Игры на имя начальника штаба этапа Игры с обязательным указанием пунктов Положения, которые протестующий считает нарушенными, принимает начальник штаба Игры, путем коллегиально разбора предмета протеста с участием представителей судейской коллегии этапа Игры.

7.4. Дисциплинарные взыскания.

7.4.1. Недисциплинированное и халатное поведение членов, руководителей, тренеров команд, лиц, обслуживающих этапы Игры, включает в себя, но не ограничивается следующими пунктами:

- пререкания с судьями, давление на судей и/или официальных лиц;

- апелляция к зрителям;

- неэтичное отношение друг к другу, соперникам, зрителям, судьям или организаторам Игры,

- нецензурная брань, выкрики до, во время и после прохождения этапа Игры, порочащие и/или оскорбляющие участников, судей, зрителей, организаторов и мешающие проведению соревнований;

- курение на территории проведения этапа Игры запрещено;

- распитие алкогольных напитков на территории проведения этапа Игры запрещено;

- не обеспечение общественного порядка и безопасности на территории проведения и в ходе проведения этапа Игры;

- публичные действия, которые каким-либо образом могут испортить репутацию членов штаба этапа Игры и спонсоров этапа Игры;

- предъявление фиктивных заявочных документов;

- небрежное отношение к имуществу, предоставленному организаторами этапа Игры или имуществу других команд, а также умышленное повреждение имущества;

- неучастие команды в официальных церемониях: открытие, закрытие, награждение участников, а также игнорирование общих мероприятий Игры, предусмотренных расписанием;
- несоблюдение командой требований по внешнему виду, форме и спортивной одежде, требуемой для прохождения соревновательных испытаний и программы этапа Игры;
- нарушение командой требований по экипировке: отсутствие необходимой для участия в программе этапа Игры экипировки, неравноценная замена предметов экипировки.

7.4.2. При наличии оснований (письменное заявление в штаб Игры, зарегистрированное главным секретарем этапа Игры) рассматривать действия членов, руководителей, тренеров команд, нарушающие Положение о проведении Игры, возможно применение дисциплинарных взысканий.

Штаб этапа Игры, после выяснения всех причин вправе:

- вынести предупреждение;
- дисквалифицировать команду;

7.4.3. Решение о дисциплинарном взыскании оформляется специальным протоколом заседания штаба этапа Игры за подписью начальника штаба Игры и еще трех членов штаба Игры и судейской коллегии. Представитель команды, нарушившей Положение, также должен расписаться в протоколе. В случае отказа от подписания данного протокола об этом делается специальная запись секретарем заседания.

7.4.4. Копия протокола о дисциплинарном взыскании и сопроводительное письмо, подготовленное главным секретарем этапа Игры, направляются им в адрес администрации ОУ от которого была представлена данная команда.

8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

8.1. По всей Программе этапов Игры подводится комплексный зачет. Первенство команд определяется согласно показанным результатам, команда получает баллы и места. Общий итог подводится по сумме баллов, полученных командами в каждом виде Программы. В случае равенства суммы баллов, победитель определяется по наибольшему количеству первых (вторых, третьих и т.д.) мест.

8.2. Команды – победители (1, 2 и 3 места) в видах награждаются кубками и дипломами.

8.3. Команды – победители (1, 2 и 3 место) в комплексном зачете Игры награждаются кубками и дипломами.

8.4. Участники – победители в личном зачете Игры награждаются медалями.

8.5 Наградная продукция (медали, кубки) приобретается за счет средств бюджета МО город Пушкин и торжественно вручается победителям соревнований - жителям города Пушкина, на торжественном Слете участников Игры (апрель-май 2023 г).

8.6. Районный Штаб Игры вправе учредить специальные призы по отдельным номинациям и решить вопрос о награждении выбранных участников дополнительными подарками, по согласованию с заинтересованными организациями и партнерами, за счет средств этих организаций.

9. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ ИГРЫ

9.1. Персональную ответственность за жизнь и здоровье участников Игры несут руководители команды, в соответствии с приказом директора образовательной организации. Руководители команд проводят все необходимые инструктажи по мерам безопасности и условия выполнения упражнения (на стрельбах, в том числе порядок обращения с оружием и правилами поведения в тире – Приложение б), технике безопасности, в соответствии с регламентом образовательной организации. На огневом рубеже за безопасность отвечает руководитель стрельб.

9.2. Медицинское сопровождение Игры осуществляет образовательная организация на базе, которой проводится мероприятие.

9.3. Начальник штаба Игры ответственный за организацию безопасности проведения Игры, также несет ответственность за подготовку площадок для проведения Игры и соблюдение мер безопасности при их проведении.

9.4. Все участники команд имеют медицинский допуск к участию в этапах Игры, в соответствии с возрастными особенностями, который проверяется по прибытии к месту проведения Игры, на регистрации.

9.5. Непосредственную ответственность за жизнь и здоровье участников команд несут руководители команды, в соответствии с приказом директора образовательной организации.

9.6. Персональные данные участников, руководителей и законных представителей участников не разглашаются.

9.7. Каждую команду обучающихся сопровождает два руководителя, на которых возлагается ответственность за жизнь и здоровье обучающихся на период проведения этапов Игры, следования к месту проведения этапов Игры и обратно.

10. ФИНАНСИРОВАНИЕ ИГРЫ

10.1. Финансирование расходов по проведению Игры, связанных с их подготовкой и проведением, осуществляется за счет средств, выделенных на выполнение государственного задания «Организация и проведение олимпиад, конкурсов, мероприятий, направленных на выявление и развитие у обучающихся интеллектуальных творческих способностей, способностей к занятиям физической культурой и спортом, интереса к научной (научно-исследовательской) деятельности, творческой деятельности, физкультурно-спортивной деятельности».

10.2. Участие команд обучающихся образовательных учреждений Санкт-Петербурга в Игре бесплатное.

10.3. Проезд к месту проведения Игры и обратно, страхование от несчастных случаев осуществляется за счет направляющей стороны.

9.4. Финансирование мероприятий, связанных с подготовкой и проведением Игр, осуществляется согласно утвержденной смете муниципальных субсидий на 2023 год

Судейская коллегия 2023-2024 уч. года конкурсных этапов игры «ЗАРНИЦА» Пушкинского района Санкт-Петербурга

«СПОРТ»	«МЕТКИЙ СТРЕЛОК»
Шутько М.Б. Ващенко В.А.	Яценко М.А. Порохин В.И.

<p>Лузгин Н.А. Анисимова В.В. Захаренков М.А. Потятиннык В.Р. Саморай В.А. Яценко М.А.</p>	<p>Саморай В.А.</p>
<p>«ТПТ»</p> <p>Марьянкова Н.В. Абрамов К.К. Дурандина Е.Н. Костоусова Т.В.</p>	<p>ЮНЫЙ РАЗВЕДЧИК»</p> <p>Яценко М.А. Мамаев М.М. Лемешев А.А.</p> <p>«</p>
<p>«МЕДИЦИНА»</p> <p>Саморай В.А. Флягина И.А. Осипов Ю.А. Лебедева Р.В. Шалагинова А.П.</p>	<p>ОРИЕНТИРОВАНИЕ»</p> <p>Дурандина Е.Н. Бесчетный Н.Ю</p>
<p>«ИСТОРИЯ ОТЕЧЕСТВА»</p> <p>Дюбанова З.А. Дюбанова Е.И. Воробьев А.В.</p>	<p>«ПОСТ №1» «ЗНАМЕНКА» «СТРОЕВАЯ»</p> <p>Яшина Т.В. Мухтаров М.Ш Храмцов Д.Г. Порохин В.И.</p>

Директор

ГБУ ДО Дворца творчества
Пушкинского района СПб

О.Н. Бугаева

Приложение № 1 к положению
о районном конкурсе регионального этапа
всероссийской детско-юношеской
военно-спортивной игры
«Зарница»

Заявка

**на участие в детско-юношеской военно -спортивной игре
«Зарница 2023-2024» Пушкинского района Санкт-Петербурга**

Полное название учебного заведения

Команда

/название, возрастная группа-мл, ср, ст/

№	Ф.И.О. Полностью	Дата рождения Число Месяц год	Полных лет	Домашний адрес	класс	Допуск врача на каждого, печать
1...						
15.						

Командир команды _____

Руководитель команды _____ (Ф.И.О. полностью)

E-mail руководителя _____

телефон для связи _____

паспортные данные руководителя _____

Дата:

Директор ОУ: _____ (подпись, печать)

Приложение № 2 к положению
о районном конкурсе регионального этапа
всероссийской детско-юношеской
военно-спортивной игры
«Зарница»

Фейс-контроль 2023-2024 учебный год

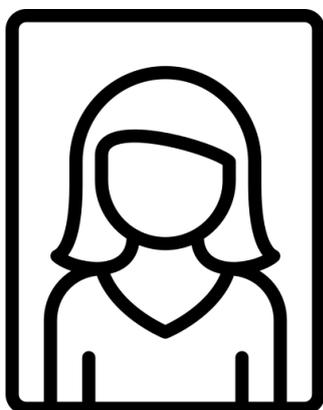
Учащиеся _____

Полное название учебного заведения

Список команды «...» ___ лиги ___ возрастной группы школы №....



Иванов Иван 12.05.2003.



Иванова Мария 14.06.2010.

И т.д. (все 15 человек, 9 человек команда и 6 запасных)

Директор ОУ _____ (подпись, печать)

Печать должна стоять в правом нижнем углу каждой фотографии.

Описание обязательных видов соревнований

1. «Спорт» (команда 6 человек)

Соревнования проводятся в целях подготовки участников к выполнению испытаний Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (далее ВФСК «ГТО», «ГТО»), в соответствии с данным Положением. Далее в таблицах указан возраст, соответствующий нормативам для школьников ВФСК «ГТО». Соревнования состоят из испытаний (тестов) III-IV ступени комплекса «ГТО».

Нахождение руководителя на дистанции во время проведения беговых видов соревнований категорически запрещается. Участник, завершивший дистанцию, должен ждать оставшихся участников на финише вместе с руководителем.

При невыполнении данных условий, команда дисквалифицируется и занимает в данном виде место после всех команд, выполнивших вид в соответствии с настоящим Положением. Представителям и членам команд запрещается вмешиваться в работу судейских бригад. При невыполнении данного условия настоящего положения, команда дисквалифицируется без предупреждения.

Испытание «Бег 60 м».

Бег проводится в условиях стадиона, участники бегут отрезок 60 метров.

Сумма баллов, набранных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Подтягивания на низкой перекладине» для девушек.

Упражнение выполняется из ИП виса на низкой перекладине с постановкой ног на пол, хват руками сверху, кисти на ширине плеч. Участники выполняют сгибание рук поднося подбородок к перекладине с фиксацией результата судьёй в верхнем положении. Засчитывается количество правильно выполненных (за 2 минуты) подтягиваний.

Ошибки:

- касание пола бедрами, тазом;
- нарушение прямой линии «плечи - туловище - ноги»;
- отсутствие фиксации на 1 сек.

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Подтягивание из виса на высокой перекладине» для юношей.

Испытание выполняется в спортивном зале или на открытых площадках.

Под перекладиной для обеспечения безопасности участников должен находиться мат.

Подтягивание на высокой перекладине выполняется из ИП: вис хватом сверху, кисти рук на ширине плеч, руки, туловище и ноги выпрямлены, ноги не касаются пола, ступни вместе. Из виса на прямых руках хватом сверху необходимо подтянуться так, чтобы подбородок оказался выше перекладины, опуститься в вис до полного выпрямления рук, зафиксировать это положение в течение 1 с.

Засчитывается количество правильно выполненных (за 2 минуты) подтягиваний.

Ошибки:

- подбородок тестируемого оказался ниже уровня грифа перекладины;
- подтягивание осуществляется рывками или махами ног (туловища);
- широкий хват при выполнении исходного положения;
- отсутствие фиксации менее 1 с. исходного положения;

- совершение «маятниковых» движений с остановкой;
- при принятии исходного положения руки тестируемого согнуты в локтевых суставах;
- при движении вверх у тестируемого ноги согнуты в коленных суставах;
- явно видимое поочередное (неравномерное) сгибание рук.

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Комплексное силовое упражнение»

Испытание выполняется из ИП: лежа на спине на гимнастическом мате, руки за головой, пальцы сцеплены в «замок», лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты партнером к полу. Участник выполняет максимальное количество подъёмов (за 30 сек.), касаясь локтями бедер (коленей), с последующим возвратом в ИП. Засчитывается количество правильно выполненных подъёмов туловища. По истечению 30 секунд испытуемый принимает положение «упор лёжа» и приступает к выполнению отжиманий от пола, касаясь грудью пола или фиксирующего элемента в течении 30 секунд. По итогам минуты результаты двух упражнений суммируются. Для выполнения тестирования создаются пары, один из партнеров выполняет упражнение, другой удерживает его ноги за ступни и голени. Затем участники меняются местами.

Ошибки:

- отсутствие касания локтями бедер (коленей);
- отсутствие касания лопатками мата;
- пальцы разомкнуты «из замка»;
- смещение таза.
- отсутствие касания грудью пола
- отсутствие выпрямления рук в верхнем положении упора лёжа.

Испытание «Метание гранаты»

Испытание выполняется из ИП: участник располагается стоя в 5 метрах от контрольной линии с макетом гранаты в руке. По команде судьи участник совершает бросок, не заступая за контрольную линию. Граната должна быть направлена в обозначенный вешками сектор огня. Задача участника совершить бросок гранаты на максимальную дальность. Участнику даётся 3 попытки, лучший результат идёт в зачёт.

2. Комплексный этап строевой подготовки (команда 9 человек)

Внешний вид участников конкурса по строевой подготовке.

Главным требованием к внешнему виду является единообразие формы одежды.

Форма может быть:

- Военного образца/камуфляжные костюмы, парадной (согласно уставу ОУ)
- Классическая/академическая (брюки/юбки, рубашки/блузки с длинным рукавом).

Запрещается использование спортивной формы одежды! На выступление команда прибывает в чистой отглаженной форме, начищенной обуви, юноши должны быть выбриты. Критерии оценивания:

Головной убор. Головные уборы должны быть у каждого участника команды, волосы убраны (челки, волосы собраны или заплетены). Головной убор должен быть надет правильно, подогнан под себя. В случае падения головного убора во время показательных выступлений, ставится штрафной бал.

В случае если форма одежды предусматривает у девушек наличие бантов, то количество бантов у каждой должно совпадать; банты надеваются под нижнюю границу головного убора. Если используются ленточные банты, то банты должны быть завязаны.

Корпус. Все участники должны иметь единообразную форму одежды. Участники могут быть одеты:

- в рубашки: одного цвета или оттенка, выпущены или заправлены у всех участников команды.
- в кителя: количество нашивок/эмблем должно быть одинаковое у всех участников, карманы застегнуты, расправлены вдоль корпуса/ подвернуть у всех участников.
- в пиджаки: одинаковые, застегнуты на одинаковое количество пуговиц
- в брюки: отглажены, подогнаны по длине ног.
- в юбки: одной длинны, надеты на высоту не более 5 см. от колена, колготки одного тона (телесные/черные).
- парадные ремни одинакового образца (пряжки начищены)
- парадные белые перчатки (чистые, заправлены под манжетами кителя)

Обувь. одного цвета или оттенка, высота каблука не более 5 см, начищенная.

Разрешается: туфли, полуботинки, ботинки, берцы, балетки.

Запрещается: кроссовки, кеды, цветные вставки и иные элементы обуви.

Дополнительно. Разрешается: знаки отличия (медали, значки, лычки), аксельбанты (одинаковые и правильно закрепленные), офицерские ремни/портупеи (одинаковые), парадные белые перчатки (заправлены под манжеты кителя. Все атрибуты должны быть одинаковыми!

Примечания: штрафные баллы начисляются за каждое нарушение у каждого члена команды.

Этап 1: Конкурс знаменных групп «Равнение на знамена» (по 7 человек, 2 знаменные группы по 3 человека и командир)

Принимают участие: командир отряда (отделения) и 2 знаменные группы, в составе каждой знаменосец и 2 ассистента (всего 7 человек).

Конкурс включает в себя следующие практические этапы:

1. Доклад командира
2. Вынос знамени
3. Представление знамени
4. Склонение знамени
5. Смена у знамени
6. Относ Знамени

Команда прибывает на этап со своим знаменем. Если старший судья вида знамя команды не допускает к участию, то команда может воспользоваться судьейским (к древку прикреплен государственный флаг Российской Федерации).

Описание: Статья 1

Государственный флаг Российской Федерации является официальным государственным символом Российской Федерации.

Государственный флаг Российской Федерации представляет собой прямоугольное полотнище из трех равновеликих горизонтальных полос: верхней - белого, средней - синего и нижней - красного цвета. Отношение ширины флага к его длине 2:3. Обратная сторона флага является зеркальным отображением лицевой стороны.

II. Порядок действия знаменных групп.

1. Доклад командира

На исходном рубеже находится командир, за ним знаменная группа (в одну шеренгу) и смена знаменной группы (в колонну по одному).

Командир, сделав 2 шага прямо, строевым шагом кратчайшим путем подходит к судье, останавливается перед ним в двух-трёх шагах, поворачивается и докладывает: «Товарищ полковник(судья). Отделение (название команды) для прохождения этапа «Равнение на знамена» построено. Командир отделения (Фамилия)». (С приставлением ноги рука прикладывается к головному убору; после доклада рука опускается).

Получив команду судьи «К прохождению этапа - ПРИСТУПИТЬ», командир отвечает «Есть», прикладывает руку к головному убору. Командир поворачивается направо, делает три шага вперед (с первым шагом опускает руку), останавливается и поворачивается кругом.

2. Вынос знамени

Командир командует: «Знаменная группа, на исходное положение, шагом - МАРШ». По предварительной команде «Шагом» знаменщик переводит знамя в положение на левое плечо и держит его левой рукой, вытянутой по древку, а правую руку опускает. По исполнительной команде знаменщик с ассистентами начинают движение строевым шагом и вносят знамя. Командир приветствует знамя.

При подходе к судье знаменная группа заносит правое плечо вперед, и сделав 1-2 шага, останавливается напротив судьи.

В строю на месте знаменщик держит знамя вертикально у ноги правой рукой, согнутой в локте, касаясь мизинцем верхнего края поясного ремня. Нижний конец древка должен находиться у середины ступни правой ноги.

3. Представление знамени

По команде командира: «Знамя - ПРЕДСТАВИТЬ» знаменщик делает шаг вперед и приступает к показу знамени. Держа древко знамени левой рукой у полотнища, а правой рукой держа древко у основания, знаменщик медленно поворачивает знамя во фронтальной плоскости, переводя из вертикального положения в почти горизонтальное наверху влево, показывая аверс (лицевую сторону) знамени, а затем возвращая его в вертикальное положение. После этого знаменщик перехватывает древко знамени и берёт его правой рукой у полотнища, а левой рукой - у основания. Затем он наклоняет знамя вправо, показывая реверс (тыльную сторону).

Знаменщик поворачивает голову в сторону наверху. Одновременно командир рассказывает о знамени. При описании знамени, вначале указывается цвет, а затем - форма знамени (квадратное, прямоугольное, с золотой (серебряной) бахромой). Сначала описывается лицевая, а после этого - тыльная сторона знамени. Далее идёт описание наверху и краткий рассказ об истории знамени. После окончания рассказа о знамени, знаменщик делает шаг назад и встаёт в строй. При этом нижний конец древка должен находиться у середины ступни правой ноги.

4. Склонение знамени

По команде командира: «Знамя - СКЛОНИТЬ» знаменщик медленно наклоняет знамя, выпрямляя руку (не поднимая знамя) и затем ставит знамя в первоначальное положение. При склонении знамени знаменная группа головы наклоняет вниз.

5. Смена у знамени

Смена знаменной группы стоит в колонну по одному. По команде командира: «Смена знаменной группы, шагом - МАРШ» смена знаменной группы подходит строевым шагом к знаменной группе и останавливается на расстоянии одного шага за знаменной группой. Затем смена знаменной группы одновременно поворачивается в сторону знаменной группы.

Первый вариант (сложный).

Смена у знамени производится в четыре приёма:

первый приём - первая шеренга делает шаг левой ногой назад и влево, повернув корпус впол оборота влево, а вторая шеренга - шаг правой ногой вперед и вправо, при этом знаменщик второй шеренги берёт правой рукой знамя;

второй приём - первая шеренга делает шаг правой ногой назад и поворачивает корпус впол оборота вправо, а вторая шеренга - шаг левой ногой вперед, при этом знаменщик первой шеренги отпускает правой рукой знамя;

третий приём - сменяющая знаменная группа делает приставной шаг левой ногой, принимая строевую стойку, а принимающая группа делает приставной шаг правой ногой, принимая строевую стойку;

четвёртый приём - сменяющаяся группа одновременно поворачивается влево.

Затем сменяющаяся группа строевым шагом уходит.

Второй вариант смены у знамени (упрощённый).

Смена у Знамени производится на три счёта:

По счёту «РАЗ» - знамёнщик сменной группы перехватывает древко Знамени правой рукой, а знамёнщик первой шеренги отпускает древко Знамени.

По счёту «ДВА» - первая шеренга делает шаг вперёд, а вторая шеренга, делая шаг вперёд, встаёт на место первой шеренги.

По счёту «ТРИ» - первая шеренга поворачивается налево (направо), и по команде знамёнщика уходит на исходное положение.

6. Относ Знамени

1-й вариант (для 3-й возрастной группы).

Командир подходит и становится перед знаменной группой.

По команде командира «К торжественному маршу» знамёнщик переводит знамя в положение для движения торжественным маршем.

Командир командует: «Напра-ВО». Знаменная группа поворачивается направо, командир поворачивается налево. По команде командира «Шагом - МАРШ» знаменная группа начинает движение.

Пройдя 5-10 метров командир подает команду: «Нале-ВО» (под левую ногу). После поворота знаменная группа делает еще 3-5 шагов и затем командир подает команду: «Правое плечо вперед - МАРШ».

Когда знаменная группа сделает захождение до прямой для прохождения торжественным маршем, командир подает команду «ПРЯМО». По этой команде командир прикладывает руку к головному убору.

Знамённая группа проходит мимо судейского стола. По прохождению командиром судьи он опускает руку от головного убора.

2-й вариант (для 2-й возрастной группы).

Командир подходит и становится справа от знаменной группы. Командует: «Напра-ВО. Знаменная группа, за мной, шагом - МАРШ». По предварительной команде знаменщик переводит знамя в положение «На ПЛЕЧО». По исполнительной команде командир и знаменная группа начинают движение строевым шагом.

Пройдя 5-10 метров командир подает команду: «На месте - СТОЙ». По этой команде все останавливаются. Знаменщик по команде «СТОЙ» опускает знамя и ставит у середины ступни правой ноги.

По команде командира «Нале-ВО» знаменная группа поворачивается, командир выходит из строя и становится перед знаменной группой.

Командир командует: «К торжественному маршу» (знаменщик поднимает знамя, переводит знамя в положение для движения торжественным маршем) «Знамёнщик, за мной, шагом - МАРШ».

Сделав 3-5 шагов прямо, командир подает команду: «Правое плечо вперед - МАРШ».

Когда знаменная группа сделает захождение до прямой для прохождения торжественным маршем, командир подает команду «ПРЯМО». По этой команде командир прикладывает руку к головному убору.

Знамённая группа проходит мимо судейского стола. По прохождению командиром судьи он опускает руку от головного убора.

3-й вариант (для 1-й возрастной группы).

Командир подходит и становится справа от знаменной группы. Командует: «Напра-ВО. Знаменная группа, за мной, шагом - МАРШ».

По предварительной команде знаменщик переводит знамя в положение «На ПЛЕЧО». По исполнительной команде командир и знаменная группа начинают движение строевым шагом и выходят на исходное положение для прохождения торжественным маршем (прямая дорожка вдоль судьи).

На исходном положении по команде командира: «На месте - СТОЙ» все останавливаются.

По команде командира «Нале-ВО» знаменная группа поворачивается, командир выходит из строя и становится перед знаменной группой.

Командир командует: «К торжественному маршу». «Знаменщик, за мной, шагом - МАРШ».

По команде командира «К торжественному маршу» знаменщик переводит знамя в положение для движения торжественным маршем. По команде командира «Знаменщик, за мной, шагом - МАРШ» знаменная группа начинает движение и проходит мимо судейского стола.

Подав команду, с первым шагом командир прикладывает руку к головному убору.

Командир во время прохождения торжественным маршем руку прикладывает к головному убору и поворачивает голову в сторону судьи; знаменная группа голову при прохождении не поворачивает, руки продолжают движение вдоль (около) тела.

Как только командир проходит судью - он опускает руку от головного убора.

После прохождения командир выводит знаменную группу на исходное положение. Дает команду: «На месте - СТОЙ».

Командир подходит к судье и докладывает об окончании выступления: «Товарищ полковник (судья). Команда ГБОУ № _____ прохождение этапа «Равнение на знамена» завершила. Командир отделения (Фамилия)».

После разрешения судьи командир уходит.

III. Схема действия знаменных групп.

Схема 1

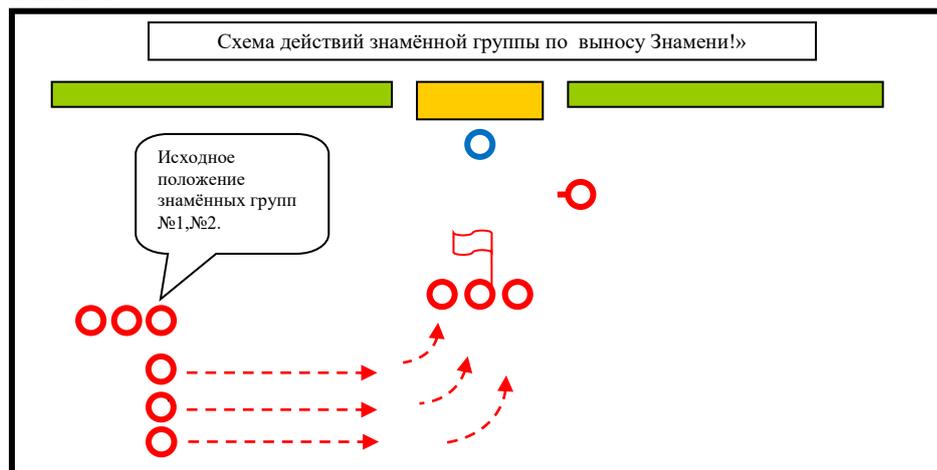


Схема 2

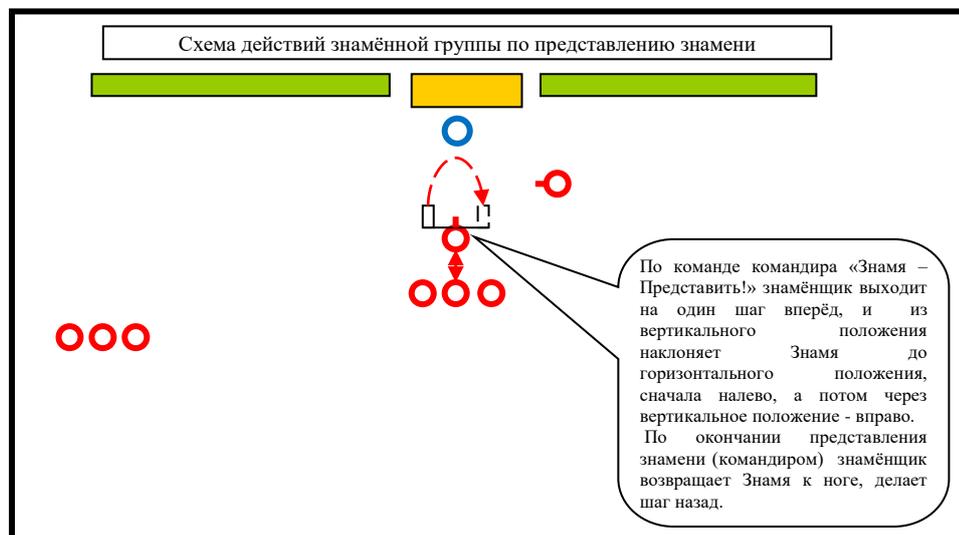


Схема 3

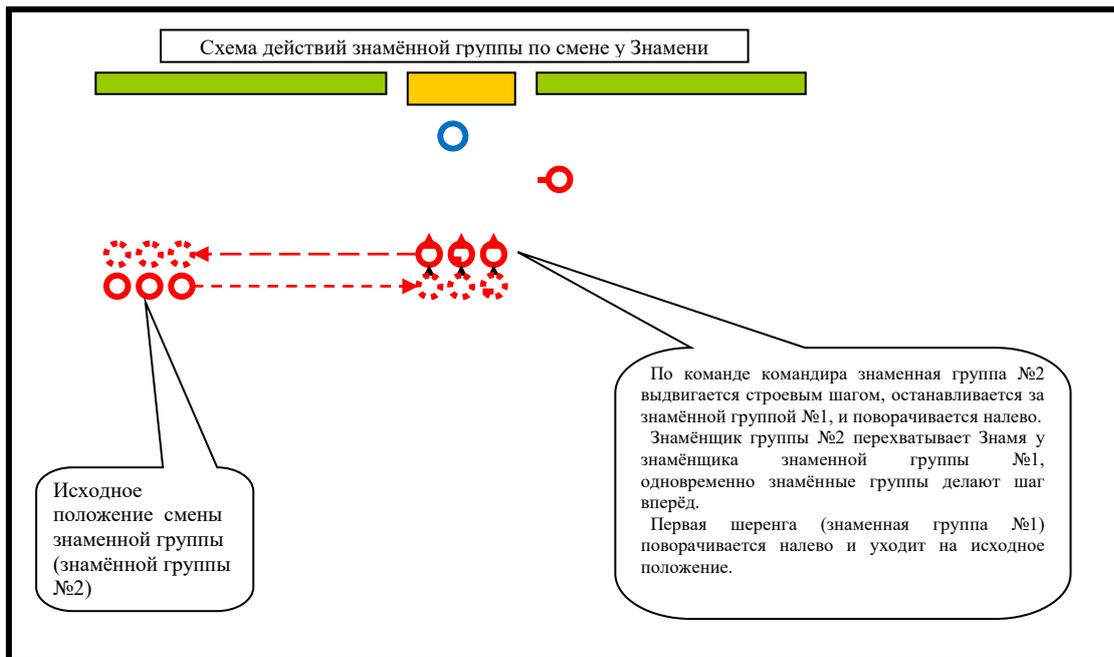
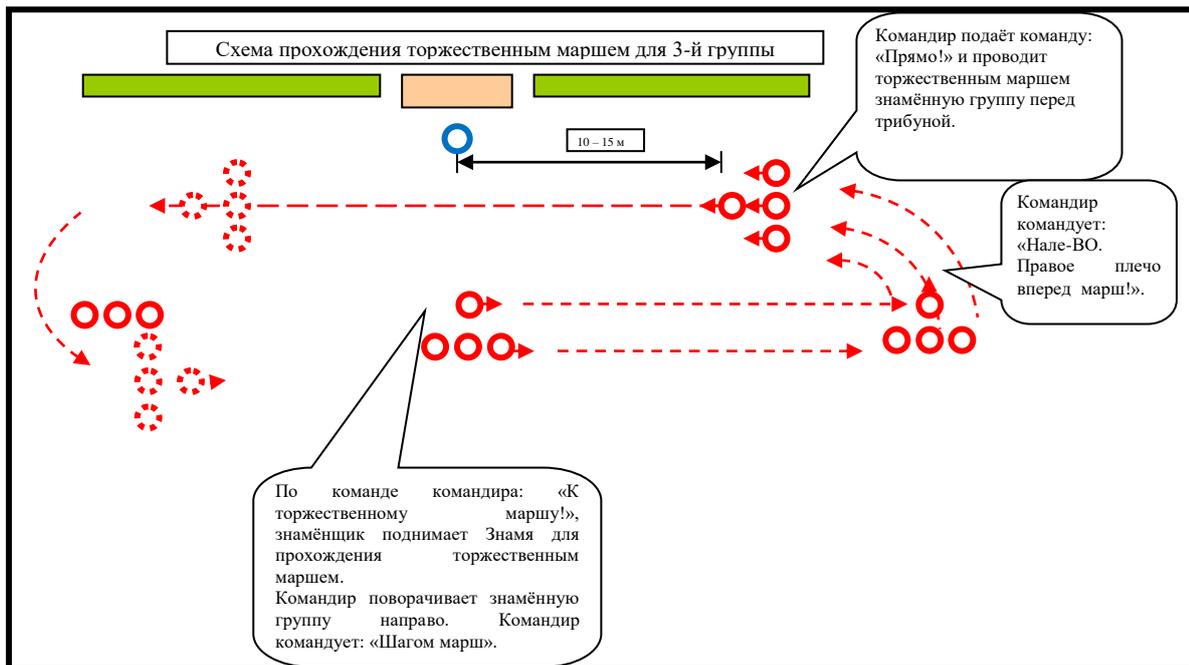


Схема 4



Места команд в командном зачете этапа 1 определяются суммой баллов, набранных командой при прохождении этапа. При равенстве результатов предпочтение отдаётся команде, набравшей большее количество баллов на этапе «Относ знамени».

III. Таблица начисления штрафных баллов этапа «Равнение на знамена»

<p>Доклад командира</p> <p>Нарушение строевой стойки</p> <p>Ошибки в движении строевым шагом</p> <p>Рука к головному убору прикладывается не одновременно с приставлением ноги (или неправильно прикладывается)</p> <p>Неправильное содержание доклада</p> <p>Нет ответа "Есть" после получения приказа</p> <p>Командир, получив приказание, не приложил (или неправильно приложил) руку к головному убору</p> <p>Невыполнение приема</p>	<p>1 балл</p> <p>1-3 балла</p> <p>1 балл</p> <p>1 балл</p> <p>1 балл</p> <p>1 балл</p> <p>15 баллов</p>
<p>Вынос знамени</p> <p>Неправильное положение знамени</p> <p>Ошибки в движении строевым шагом</p> <p>Нарушение равнения, не соблюдение интервалов</p> <p>Движение не в ногу</p> <p>Падение знамени, в том числе касание полотнищем пола</p> <p>Невыполнение приема</p>	<p>1-3 балла</p> <p>1-3 балла</p> <p>1-3 балла</p> <p>5 баллов</p> <p>10 баллов</p> <p>15 баллов</p>
<p>Представление знамени</p> <p>Нарушение строевой стойки</p> <p>Неправильное положение знамени, рук и головы знаменщика</p> <p>Ошибки в выполнении строевого шага</p> <p>Речевые ошибки в представлении знамени</p> <p>Касание полотнищем пола</p> <p>Падение знамени</p> <p>Невыполнение приема</p>	<p>1 балл</p> <p>1-3 балла</p> <p>1-3 балла</p> <p>1-3 балла</p> <p>5 баллов</p> <p>10 баллов</p> <p>15 баллов</p>
<p>Склонение знамени</p> <p>Нарушение строевой стойки</p> <p>Неправильное выполнение приема</p> <p>Падение знамени, в том числе касание полотнищем пола</p> <p>Невыполнение приема</p>	<p>1 балл</p> <p>1-3 балла</p> <p>10 баллов</p> <p>15 баллов</p>
<p>Смена у знамени</p> <p>Ошибки в движении строевым шагом</p> <p>Нарушение равнения, несоблюдение интервалов</p> <p>Неправильное положение знамени</p> <p>Неправильное положение рук на макете оружия</p> <p>Движение не в ногу</p> <p>Падение знамени, в том числе касание полотнищем пола</p> <p>Невыполнение приема</p>	<p>1-3 балла</p> <p>1-3 балла</p> <p>1-3 балла</p> <p>2 балла</p> <p>5 баллов</p> <p>10 баллов</p> <p>15 баллов</p>

Относ знамени Ошибки в движении строевым шагом Нарушение равнения, несоблюдение интервалов Выполнение приема не для своей возрастной группы Движение не в ногу Падение знамени Невыполнение приема	1-3 балла 1-3 балла 3 балла 5 баллов 10 баллов 15 баллов
Доклад об окончании выступления Ошибки в движении строевым шагом Неправильное содержание доклада Рука к головному убору прикладывается не одновременно с приставлением ноги (или не правильно прикладывается) Нарушение строевой стойки Невыполнение приема	1-3 балл 1 балл 1 балл 1 балл 15 баллов
Дисциплина строя Разговоры, смех в строю	1-5 баллов
Внешний вид Грязный, неопрятный вид юнармейца	2-5 баллов

Этап 2: Конкурс «Пост №1» (по 5 человек)

При выполнении ритуалов оцениваются следующие параметры:

- Соблюдение формы одежды.
- Дисциплина в период несения Почётного караула.
- Соблюдение ритуалов на Посту №1 Уровень строевой подготовки:
 - правильность шага: торжественный при смене на посту (частота, одинаковая высота и одновременность подъёма ноги, положение корпуса, отмашка рук);
 - чёткость и одновременность выполнения действий всем составом смены;
 - выдерживание постоянных дистанций, интервалов и равнения
 - действия командира (правильность подачи и выполнения команд, строевая выучка).

Программа конкурса включает в себя:

- Прибытие почётного караула для выполнения ритуалов (1, 2 и 3 возрастные группы)
- Выполнение ритуала заступления и смены часовых на посту почетного караула (1, 2 и 3 возрастные группы).
- Доклад о завершении выступления (1, 2 и 3 возрастные группы)

Прибытие Почетного караула и доклад

Прибыв в место построения караула, командир (разводящий) Почетного караула строит личный состав в колонну по два: «Караул, в колонну по-два СТАНОВИСЬ» и выводит караул походным шагом к судейской бригаде.

Остановив караул напротив судьи, и повернув его лицом к судье, командир выходит перед караулом, подаёт команды: «Караул, РАВНЯЙСЬ, СМИРНО, Равнение на-СЕРЕДИНУ (на-ЛЕВО, на-ПРАВО).

Приложив руку к головному убору, командир караула подходит строевым шагом к судье и докладывает: «Товарищ _____ (звание), Почетный караул средней школы №___ для

несения службы на Посту №1 ПРИБЫЛ». Командир караула, юнармеец _____ (фамилия)».

Принимающий доклад приветствует: «Здравствуйте, товарищи юнармейцы». Личный состав Почетного караула отвечает: «Здравия желаем, товарищ _____ (звание)».

Судья дает команду разводящему для заступления на Вахту Памяти.

Командир отвечает «Есть», подаёт караулу команду «ВОЛЬНО», поворачивает караул, становится перед ним и уводит караул в исходное положение для начала выполнения ритуалов

Порядок заступления на Пост №1 первой смены

Командир караула (разводящий) строит первую смену (рис. 4) в исходном положении (поз.1 рис. 5): «Смена, СТАНОВИСЬ».



Рисунок 4. построение смены

По команде разводящего «Смена, «Шагом-МАРШ» смена начинает движение (поз.2 рис. 5).

При приближении на расстояние 2 шагов к середине площадки (поз.3 рис. 5) разводящий подает команду «Смена», а затем под левую ногу - «СТОЙ». Заступающая смена останавливается и выполняет поворот направо. После паузы (7-10 секунд) караульные по командам разводящего выполняют следующие действия:

- «Смена, на пост Шагом» - первый караульный поворачивается налево, а второй - направо; «МАРШ» - начинают движение (поз.4 рис. 5) с ноги, ближней к посту, делают 2 укороченных шага, выполняют поворот в движении, затем делают 4 шага и становятся на места часовых (поз.5 рис. 5). После этого часовые самостоятельно выполняют поворот кругом: первый караульный - через правое плечо, второй караульный - через левое.

После паузы (2-3 секунды) разводящий самостоятельно делает поворот направо и следует торжественным шагом (поз.6 рис. 5) в исходное положение (поз.1 рис. 5).

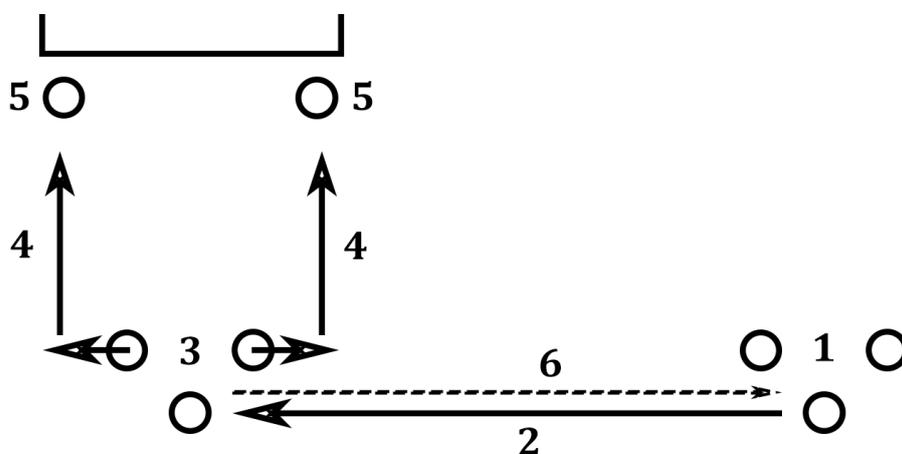


Рисунок 5. Первое заступление часовых почётного караула на Посту №1

Смена часовых Почетного караула

Командир караула (разводящий) строит вторую смену (рис. 4) в исходном положении (поз.1 рис. 6): «Смена, СТАНОВИСЬ».

По команде разводящего «Смена, «Шагом-МАРШ» смена начинает движение (поз.2 рис. 6).

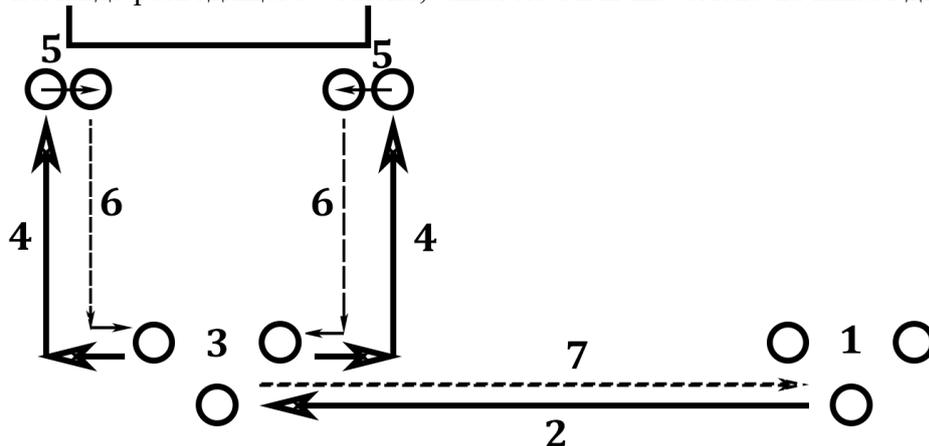


Рисунок 6. Смена часовых почётного караула на Посту №1

При приближении на расстояние 2 шагов к середине площадки (поз.3 рис. 6) разводящий подает команду «Смена», а затем под левую ногу - «СТОЙ». Заступающая смена останавливается и выполняет поворот направо. После паузы (7-10 секунд) караульные по командам разводящего выполняют следующие действия:

- «Смена, на пост Шагом» - первый караульный поворачивается налево, а второй - направо;
- «МАРШ» - начинают движение (поз.4 рис. 6) с ноги, ближней к посту, делают 2 шага, выполняют поворот в движении, затем делают 4 шага к часовым и останавливаются (первый караульный - по правую сторону от первого часового, а второй - по левую сторону от второго часового). (поз.5 рис. 6)

Одновременно в момент остановки часовые и караульные поворачивают друг к другу головы (лицом к лицу), после паузы (2-3 секунды) по командам разводящего выполняют следующие действия:

- «Смена» - часовые и караульные поворачивают головы прямо;
- «Шагом МАРШ» - часовые идут к разводящему в порядке, обратном движению к ним караульных (первый часовой - с левой ноги, а второй - с правой) (поз.6 рис. 6);
- караульные с первым и вторым шагом часовых с поста делают поворот кругом (первый караульный - через правое плечо, а второй - через левое),
- с третьим и четвёртым шагами часовых - делают шаг ногой в сторону (первый караульный - левой ногой, а второй - правой) и приступают к исполнению своих обязанностей на посту в качестве часовых. (поз.5 рис. 6)

Сменившиеся первый и второй часовые (далее именуются — первый и второй караульные) останавливаются перед разводящим (поз.3 рис. 6). По команде разводящего «Кру-ГОМ» караульные выполняют поворот: первый караульный - направо, а второй караульный - налево, разводящий - поворот кругом через левое плечо.

1.2. После паузы (2-3 секунды) караульные выполняют команды разводящего «Нале-ВО», «Шагом - МАРШ» и выдвигаются (поз.7 рис. 6) торжественным шагом в исходное положение (поз.1 рис. 2). В исходном положении по командам разводящего «Смена - СТОЙ», «Шагом - МАРШ» смена останавливается, затем уходит походным шагом.

Снятие часовых с Поста № 1.

При снятии часовых с поста разводящий самостоятельно выходит на середину площадки, затем по его команде: «Смена, с поста шагом МАРШ» - часовые идут к разводящему в порядке, обратном движению на пост (первый часовой - с левой ноги, а второй - с правой) (поз.6 рис. 6); Снятые с поста первый и второй часовые (далее именуются — первый и второй караульные) останавливаются перед разводящим (поз.3 рис. 6). По команде разводящего «Кру-ГОМ» караульные выполняют поворот: первый караульный - направо, а второй караульный - налево, разводящий - поворот кругом через левое плечо.

После паузы (2-3 секунды) караульные выполняют команды разводящего «Нале-ВО», «Шагом - МАРШ» и выдвигаются (поз.7 рис. 6) торжественным шагом в исходное положение

(поз.1 рис. 2). В исходном положении по командам разводящего «Смена - СТОЙ», «Шагом - МАРШ» смена останавливается, затем уходит походным шагом.

При выполнении ритуала заступления на Пост №1 движение осуществляется торжественным шагом с темпом 70 - 80 шагов в минуту, нога выносится на высоту не ниже 15-20 сантиметров от земли, автомат (при наличии) держится в положении «на грудь», карабин держится в положении «на плечо» вертикально.

Завершение выступления

Прибыв в место построения караула, командир (разводящий) Почетного караула строит личный состав в колонну по два: «Караул, в колонну по-два СТАНОВИСЬ» и выводит караул походным шагом к судейской бригаде.

Остановив караул напротив судьи, и повернув его лицом к судье, командир выходит перед караулом, подаёт команды: «Караул, РАВНЯЙСЬ, СМІРНО, Равнение на-СЕРЕДИНУ (на-ЛЕВО, на-ПРАВО).

Приложив руку к головному убору, командир караула подходит строевым шагом к судье и докладывает: «Товарищ _____ (звание), Почетный караул средней школы №____ несение службы на Посту №1 ЗАКОНЧИЛ». Командир караула, юнармеец _____ (фамилия)».

По команде судьи «Уводите караул».

Командир отвечает «Есть», подаёт караулу команду «ВОЛЬНО», поворачивает его, становится перед ним и уводит караул.

Этап 3: Конкурс «Статен в строю, силен в бою» (9 человек).

Конкурс состоит из трех практических этапов, которые проводятся последовательно от первого к третьему:

1 этап. Строевые приемы в составе отделения на месте (1, 2 и 3 группы)

2 этап. Одиночные строевые приемы (2 и 3 группы)

3 этап. Строевые приемы в составе отделения в движении (1, 2 и 3 группы)

1-ая возрастная группа

Строевые приемы в составе отделения на месте

1. Построение отделения в колонну по-два и выход строевым шагом на середину площадки
2. Доклад командира отделения о начале выступления
3. Ответ на приветствие
4. Выполнение команд «Разойдись», «В одну шеренгу становись»
«Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»
5. Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза)
6. Расчет по общей нумерации
7. Размыкание отделения от середины строя/смыкание к середине
8. Расчет отделения на 1 -2 ой
9. Перестроение в двухшереножный строй и обратно
10. Перестроение в двухшереножный строй и смыкание отделения вправо
11. Доклад командира отделения об окончании выступления.

Строевые приемы в составе отделения в движении

1. Построение отделения в колонну по-два и выход строевым шагом на середину площадки
2. Доклад командира отделения о начале выступления
3. Движение строевым шагом
4. переход на походный шаг и изменение направления движения
5. Выполнение воинского приветствия в движении
6. Исполнение строевой песни
7. Доклад командира отделения об окончании выступления.

2-ая возрастная группа

Строевые приемы в составе отделения на месте

1. Построение отделения в колонну по-два и выход строевым шагом на середину площадки
2. Доклад командира отделения о начале выступления
3. Ответ на приветствие
4. Выполнение команд «Разойдись», «В одну шеренгу становись» «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»
5. Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза)
6. Расчет по общей нумерации
7. Размыкание отделения от середины строя/смыкание к середине
8. Расчет отделения на 1 -2 ой
9. Перестроение в двухшереножный строй и обратно
 10. Перестроение в двухшереножный строй и смыкание отделения вправо
 11. Доклад командира отделения об окончании выступления.

Одиночные строевые приемы

1. Построение отделения в колонну по-два и выход строевым шагом на середину площадки
2. Доклад командира отделения о начале выступления
3. **Выход участника из 1-ой или 2-ой шеренги**
4. Повороты на месте (по 1 разу) (НАПРАВО, НАЛЕВО, КРУГОМ)
5. Движение строевым шагом
6. Повороты в движении (по 1 разу)
7. Выполнение воинского приветствия в движении
8. Подход к начальнику и отход от него
9. Возвращение в строй
10. Доклад командира отделения об окончании выступления.

Строевые приемы в составе отделения в движении

1. Построение отделения в колонну по-два и выход строевым шагом на середину площадки
2. Доклад командира отделения о начале выступления
3. Движение строевым шагом
4. переход на походный шаг и изменение направления движения
5. Перестроение в колонну по одному/по-два в движении
6. Выполнение воинского приветствия в движении
7. Исполнение строевой песни
8. Доклад командира отделения об окончании выступления.

3-я возрастная группа

Строевые приемы в составе отделения на месте

1. Построение отделения в колонну по-два и выход строевым шагом на середину площадки
2. Доклад командира отделения о начале выступления
3. Ответ на приветствие
4. Выполнение команд «Разойдись», «В одну шеренгу становись» «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»
5. Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза)
6. Расчет по общей нумерации
7. Размыкание отделения от середины строя/смыкание к середине
8. расчет отделения на 1 -2 ой
9. Перестроение в двухшереножный строй и обратно
10. Перестроение в двухшереножный строй и смыкание отделения вправо
11. Доклад командира отделения об окончании выступления.

Одиночные строевые приемы (1 юноша, 1 девушка)

1. Построение отделения в колонну по-два и выход строевым шагом на середину площадки

2. Доклад командира отделения о начале выступления
3. **Выход участника из 1-ой шеренги**
4. Повороты на месте (по 1 разу) (НАПРАВО, НАЛЕВО, КРУГОМ)
5. Движение строевым шагом
6. Повороты в движении (по 1 разу)
7. Выполнение воинского приветствия в движении
8. Подход к начальнику и отход от него
9. Возвращение в строй
10. **Выход участника из 2-ой шеренги**
11. Повороты на месте (по 1 разу) (НАПРАВО, НАЛЕВО, КРУГОМ)
12. Движение строевым шагом
13. Повороты в движении (по 1 разу)
14. Выполнение воинского приветствия в движении
15. Подход к начальнику и отход от него
16. Возвращение в строй
17. Доклад командира отделения об окончании выступления.

Строевые приемы в составе отделения в движении

1. Построение отделения в колонну по-два и выход строевым шагом на середину площадки
2. Доклад командира отделения о начале выступления
3. Движение строевым шагом
4. переход на походный шаг и изменение направления движения
5. Переход на строевой шаг и повороты в движении (НАЛЕВО, НАПРАВО, КРУГОМ) (по 2 раза)
6. Перестроение в колонну по одному/по-два в движении
7. Выполнение воинского приветствия в движении
8. Исполнение строевой песни
9. Доклад командира отделения об окончании выступления.

3. «Первая помощь»(9 человек, командный зачет).

3.1. Медико-санитарная подготовка

Снаряжение санитарной сумки:

1 возрастная группа - бинт 5x10 (2 шт.), бинт 7x14 (4 шт.), шина Крамера 120 см (1 шт.), шина Крамера 80см (2шт.), косынка, салфетка (4шт., в 2х или более упаковках), 2 салфетки 29x45 см или более для закрутки, палочка для закрутки, блокнот маркер, медицинская маска (на каждого участника), скотч армированный (1 рулон), термоодеяло фольгированное.

2 возрастная группа - бинт 5x10 (2 шт.), бинт 7x14 (6 шт.), шина Крамера 120 см (1 шт.), шина Крамера 80см (2шт.), косынка, жгут кровоостанавливающий (эластичный или жгут-турникет), салфетка (6шт., в 2х или более упаковках), блокнот, маркер, противогаз (на каждого участника), скотч армированный (1 рулон), термоодеяло фольгированное.

3 возрастная группа - бинт 5x10 (5 шт.), бинт 7x14 (3 шт.), шина Крамера 120 см (2 шт.), шина Крамера 80см (2шт.), косынка, жгут кровоостанавливающий (эластичный или жгут-турникет), салфетка (7шт., в 2х или более упаковках), блокнот, маркер, противогаз (на каждого участника), скотч армированный (1 рулон), термоодеяло фольгированное.

Форма одежды: спортивная, на левом рукаве эмблема Красного Креста. Головные уборы с символикой Красного Креста.

Команда проходит предстартовую проверку (команда, не прошедшая предстартовую проверку, к соревнованиям не допускается), знакомится с заданиями, по команде судьи выполняет манипуляции, обеспечивает транспортировку пострадавших к финишу.

Санитары, пересекшие финишную черту, обратно не возвращаются. Пострадавшие определяются судьёй (1 группа - 2 пострадавших, 2 и 3 группы – 3 пострадавших). Зачёт времени прохождения этапа идёт по последнему члену команды, достигшему финиша.

Результат команды на виде - время с учетом штрафных баллов.

Контрольное время: 1 и 2 группы – 10 минут, 3 группа – 8 минут.

Представителям и членам команд запрещается вмешиваться в работу судейских бригад.

При невыполнении данного условия настоящего положения, команда дисквалифицируется без предупреждения.

Задания по возрастным группам:

1 возрастная группа:

- должны знать цветовое обозначение опасных зон (красная, жёлтая, зелёная) и перечень манипуляций, выполняемых в этих зонах
- должны уметь производить остановку кровотечений;
- должны уметь пользоваться кровоостанавливающим турникетом
- должны уметь накладывать повязку при ранении волосистой части головы;
- должны уметь накладывать повязку при повреждении пальца;
- должны уметь накладывать повязку при повреждении предплечья;
- должны уметь проводить иммобилизацию с использованием шин Крамера при открытом и закрытом переломе костей предплечья;
- должны уметь накладывать повязку при повреждении ладонной или тыльной поверхности кисти;
- должны уметь накладывать повязку при травме груди;
- должны уметь накладывать повязку при повреждении коленного сустава;
- должны уметь накладывать повязку при повреждении голеностопного сустава;
- должны уметь утеплять пострадавшего
- должны уметь выполнять переверот в восстановительное положение
- должны уметь выполнять транспортировку пострадавшего.

2 возрастная группа:

- должны уметь выполнять ВСЕ манипуляции для 1 возрастной группы +;
- должны уметь накладывать повязку при повреждениях области глаза;
- должны уметь накладывать повязку при повреждении в области бедра.
- должны уметь проводить иммобилизацию с использованием шин Крамера при открытом и закрытом переломе костей голени.
- должны уметь проводить сердечно-лёгочную реанимацию
- должны уметь проводить транспортировку пострадавшего методом Раутека

3 возрастная группа:

- должны уметь выполнять ВСЕ манипуляции для 1 и 2 возрастной группы +;
- должны уметь накладывать повязку при ранении шеи, гортани или затылка;
- должны уметь проводить иммобилизацию с использованием шин Крамера при открытом и закрытом переломе костей бедра;
- должны уметь проводить фиксацию костей таза
- должны уметь выполнять транспортировку пострадавшего способом «Нидерландский мостик»

Таблица штрафов

1 балл = 20 сек

№ п/п	Названия критериев оценки и параметров назначения штрафных баллов	Размер начисления штрафных баллов
1.	Вмешательство руководителя (словом или делом) <u>Предстартовая проверка:</u> - отсутствие какого-либо элемента оснащения санитарной сумки, вскрытые упаковки бинтов; - отсутствие или неподготовленность средств индивидуальной защиты; - отсутствие шин, неподготовленные шины;	Снятие команды с этапа 1 балл за каждый элемент 1 балл за каждую 1 балл (за каждого участника)

	<ul style="list-style-type: none"> - отсутствие атрибутов санпостов; - помощь пострадавшего санитарам; 	2 балла (за каждую попытку помощи)
2.	<p><u>Наложение резинового жгута или жгута-турникета:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - жгут не наложен, перепутана конечность; - жгут наложен не на соответствующую область; - наложен на область раны; - наложен на голое тело, салфетка не полностью закрывает зону наложения жгута; - жгут наложен с нарушениями; - жгут не закреплен, расцепился при выполнении задания, переноске; - не указано время наложения жгута. 	<p>10 баллов</p> <p>3 балла</p> <p>5 баллов</p> <p>1 балл</p> <p>3 балла</p> <p>3 балла</p> <p>1 балл</p>
3.	<p><u>Наложение повязок:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - повязка не наложена, перепутана конечность; - нарушения техники выполнения повязки; - наложена не полностью; - не закреплен конец бинта; - промежутки между турами бинта; - складки и карманы; - нет салфетки на ране, нарушение стерильности; - конец бинта закреплен над раной; - бинт не использован полностью; - неосторожное обращение с раной. 	<p>10 баллов</p> <p>3 балла</p> <p>3 балла</p> <p>2 балла</p> <p>1 балл за каждый</p> <p>1 балл</p> <p>1 балл</p> <p>1 балл</p> <p>1 балл</p> <p>2 балла</p> <p>1 балл</p>
4.	<p><u>Иммобилизация конечности лестничными шинами Крамера и подручными средствами:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - иммобилизация не осуществлена, перепутана конечность; - нарушения техники выполнения иммобилизации; - неосторожное обращение с поврежденной конечностью; - отсутствие первичной повязки; - не полностью использован бинт, не закреплен конец бинта; - неправильно подогнана шина или подручные средства; - недостаточная фиксация конечности; - кровоостанавливающий жгут закрыт турами бинта; - промежутки между турами бинта; - складки и карманы; - не зафиксирована пятка; - отсутствие валика при повреждениях верхней конечности; - пальцы закрыты турами бинта. 	<p>10 баллов</p> <p>3 балла</p> <p>2 балла</p> <p>3 балла</p> <p>2 балла</p> <p>1 балл</p> <p>3 балла</p> <p>1 балл</p> <p>1 балл за каждый</p> <p>1 балл</p> <p>2 балла</p> <p>1 балл</p> <p>1 балл</p>
5.	<p><u>Иммобилизация конечности с помощью косынки и др. подручных средств:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - не произведена, перепутана конечность; - произведена с нарушениями; - неосторожное обращение с поврежденной конечностью. 	<p>10 баллов</p> <p>2 балла</p> <p>1 балл</p>
6.	<p><u>Транспортировка пострадавшего:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - не произведена; - произведена с нарушениями, неправильная транспортировка; - падение пострадавшего; - неосторожное обращение с пострадавшим; - нарушения при переключивании пострадавшего; 	<p>10 баллов</p> <p>2 балла</p> <p>3 балла</p> <p>1 балл</p> <p>1 балл</p>

	- неправильное замыкание рук в «замок»;	1 балл
	- перенос ГОЛОВОЙ вперед (на носилках, на плащ-палатке).	1 балл
7.	<u>Сердечно-лёгочная реанимация:</u>	
	- не произведена	10 баллов
	- отсутствие оценки дыхания	3 балла
	- неверная постановка рук	3 балла
	- недостаточная/избыточная глубина или амплитуда компрессий	3 балла
	- нарушение ритма компрессий	3 балла

3.2. Этап отработки норматива «Противогаз на себя и на пораженного».

Противогаз носят в положениях: «походном» (если нет непосредственной угрозы нападения противника); «наготове» (если такая угроза есть и поданы сигнал «Воздушная тревога» или команда «Противогаз готовь»); «боевом» (по команде «Газы», а также при первых признаках химического или бактериологического биологического заражения).

В «походном» положении противогаз носят на левом боку. Верх сумки должен быть на уровне талии, клапан застегнут.

При переводе противогаза в положение «наготове» необходимо передвинуть сумку вперед, расстегнуть клапан, закрепить противогаз поясной тесьмой (шнуром).

Для перевода противогаза в «боевое» положение необходимо задержать дыхание, закрыть глаза, снять головной убор, вынуть шлем-маску. Взять ее обеими руками за утолщенные края у нижней части так, чтобы большие пальцы были снаружи, а остальные внутри. Приложить нижнюю часть шлем-маски под подбородок и резким движением рук вверх и назад натянуть ее на голову так, чтобы не было складок, а очковый узел пришелся против глаз. Сделать полный выдох, открыть глаза и возобновить дыхание.

Противогаз снимается по команде «Противогаз снять». Для этого нужно взять свободной рукой клапанную коробку, слегка оттянуть шлем-маску (маску) вниз и движением руки вперед вверх снять ее.

Для надевания противогаза на лежащего пораженного необходимо опуститься на колени и положить на них его голову; вынуть из сумки шлем-маску (маску) и, взяв ее обеими руками у нижней части, подвести к подбородку пораженного; слегка растягивая края (тесемки), надеть ее на голову.

Ошибки:

- неподготовленность противогаза (отсутствие клапана, фильтра, разрывы, несоответствие размера и т.д.)
- при команде выполнения норматива не закрыты глаза и не задержано дыхание
- после надевания противогаза не сделан резкий выдох
- глаза открыты раньше выдоха
- перекручена соединительная трубка
- маска надета с перекосом, не полностью
- при надевании порвана маска
- помощь со стороны пострадавшего.

4. Комплексный этап «Юный разведчик» (команда 5 человек)

Этап представляет из себя сюжетную задачу, в процессе которой участникам предстоит продемонстрировать знания и навыки:

- работа с приборами наблюдения и разведки (бинокль, труба разведчика, тепловизор)
- работа с портативной радиостанцией в LPD диапазоне (модели Baofeng UV-5R, Baofeng UV-82).
- работа с компасом и картой, оценка дистанции и вычисление азимута, передача целеуказаний
- составление плана местности по ориентирам

Примеры задачи и методические материалы будут предварительно переданы командам в виде обучающих видеороликов.

5. «Меткий стрелок» (команда 5 человек).

Стрельба из пневматической винтовки (МР-512 и аналоги). Дистанция 10 метров. Мишень N 8. Количество выстрелов: 3 пристрелочных, 5 зачетных.

Младшая группа – положение лёжа с упором

Средняя группа – положение лёжа без упора

Старшая группа – положение стоя

Каждый участник получает очки от 0 до 50. Итоги подводятся путем суммирования очков, полученных каждым участником. Победителем является команда, набравшая наибольшее количество очков. Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Штраф: нарушения мер безопасности на огневом рубеже – отстранение участника от стрельбы и аннулирование результата стрельбы данного участника.

6. «Снаряжение магазина» и «Неполная разборка и сборка автомата Калашникова» (команда 5 человек)

1) Задача: произвести снаряжение магазина патронами.

Снаряжение магазина производится сидя на коленях на подстилке, на которой расположены магазин и 30 штук учебных патронов (россыпью). По выполнению норматива (упражнения) снаряженный патронами магазин должен находиться на подстилке.

Время отсчитывается от команды «К снаряжению магазина приступить» («Старт») до доклада «Готов» (снаряженный магазин положен на подстилку).

При перекосе патрона в магазине при снаряжении необходимо приостановить снаряжение, извлечь патроны до перекоса, исправить и продолжить выполнение упражнения. Запрещается исправлять перекос патрона путем удара магазином по какой-либо поверхности или предмету. Команда снаряжает 30 патронов в каждый магазин.

Контрольное время на одного человека - 1,5 минуты.

- не уложился в контрольное время (за каждый оставшийся патрон) – 10 секунд,
- не досланный (дно гильзы не касается стенки магазина) патрон, перекошенный – 10 секунд.

Командный зачет - по сумме личных результатов членов команды с учетом штрафов.

При одинаковой сумме результатов предпочтение отдается команде с наибольшим количеством лучших результатов с учетом штрафов.

2) Задача: произвести неполную разборку и сборку автомата на время. Разрешается заранее извлечь отвертку из пенала. Падение деталей не штрафуются, но участник обязан их подобрать самостоятельно. Оба норматива (разборка и сборка) выполняются слитно.

Штрафы:

- нарушение порядка разборки-сборки - 10 секунд;
- при сборке - попытка дослать вперед затворную раму при непопадании выступов затворной рамы в вырезы ствольной коробки;
- при разборке и сборке - извлечение и установка шомпола при снятом дульном тормозе-компенсаторе;
- при разборке и сборке сгибание поперек возвратного механизма при установке и извлечении;
- при выполнении действий, которые могут повредить автомат, участник снимается с этапа.

Контрольное время = 3 мин.

Порядок неполной разборки автомата и сборки после неполной разборки:
отделить магазин - снять с предохранителя - сделать контрольный выстрел;
вынуть пенал с принадлежностями;
отделить шомпол;
отделить у автомата дульный тормоз-компенсатор;

отделить крышку ствольной коробки;
отделить возвратный механизм;
отделить затворную раму с затвором;
отделить затвор от затворной рамы;
отделить газовую трубку со ствольной накладкой.

Сборка автомата после неполной разборки производится в обратной последовательности.

Критерии оценки: результат участника определяется по времени сборки - разборки АКМ. Командный результат определяется путем суммирования результатов каждого участника. Победителем является команда по наименьшему общему времени.

7. Ориентирование (команда 5 человек)

Команды проходят маршрут, состоящий из 2 этапов: азимутальное ориентирование и ориентирование с использованием навигатора. На первом этапе маршрута командам необходимо продемонстрировать умения работы с компасом и картой, навыки определения дистанции на местности. Имея начальные данные (азимут и дистанция), команда должна последовательно посетить ряд Контрольных Пунктов (КП). На втором этапе команда должна продемонстрировать умения пользоваться электронными средствами навигации. Команда должна иметь в наличии минимум 2 электронных навигационных устройства (навигатор, мобильный телефон с навигацией GPS/ГЛОНАСС участникам предстоит выполнить задания:

- поиск точки по заданным координатам
- определение азимута и дистанции по электронной карте
- определение координат заданной точки.

Весь маршрут проходится на время, баллы за все выполненные задания суммируются.

8. Техника пешего туризма (команда 4 человека)

Положение по соревнованиям ТПТ предоставляется туристическим клубом «ДДТ Павловский». В программу соревнований входит прохождение туристической полосы на время. Туристическая полоса устанавливается в спортивном зале школы и включает в себя ряд препятствий:

- воздушная переправа
- подъём/спуск по уклону
- скалодром
- «путанка»
- параллельная переправа
- «завал».

Трасса проходится в страховочном снаряжении, без потери самостраховки. Участникам необходимо продемонстрировать знания и навыки:

- работа с спусковыми и страховочными устройствами
- работа с самостраховкой
- техника преодоления стандартных препятствий

Дополнительные замечания по организации и проведению Игры.

7.1. Команды должны участвовать во всех видах программы, в соответствии с возрастом обучающихся команды. Команда, не участвовавшая хотя бы в одном из видов, во всех остальных, кроме личных, ставится вне зачета.

7.2. Штаб Регионального этапа Игры может внести в конкурсы, указанные в разделе 6, некоторые изменения, не противоречащие общему их содержанию.

7.3. Команды, участники могут быть сняты с Игры (отдельных соревнований, видов):

- за нарушения Условий и Положения;
- не допущенные решением мандатной комиссии;
- за невыполнение требований судей по обеспечению мер безопасности;
- за использование посторонней помощи (кроме медицинской), в том числе за

вмешательство в действия команды её представителя;

– за действия, которые помешали участникам другой команды вовремя их выступления;

– за явную техническую неподготовленность к соревнованиям;

– за несвоевременную явку на старт по неуважительным причинам;

– за нарушения правил охраны природы;

– при получении участником травмы, требующей оказания серьезной медицинской помощи (по решению врача соревнований или службы безопасности);

– за нарушения морально-этических норм поведения спортсмена;

– за неисправное или плохого качества лично-командное снаряжение, не обеспечивающее безопасность;

– не имеющие нагрудного номера у капитана команды;

Снятие команд (обучающихся) или их временное отстранение от выступлений осуществляется только главным судьей или судьями, уполномоченными на это главным судьей. Их решение подлежит утверждению Штабом этапа Игры.

7.4. Руководители:

7.4.1. Отвечают за дисциплину членов группы, обеспечивают их своевременную явку на соревнования.

7.4.2. Имеют право:

– получать сведения о ходе и результатах соревнований в Штабе этапа Игры;

– при необходимости подавать протесты и заявления в письменном виде.

7.4.3. Руководители обязаны:

– знать и выполнять Условия Положения;

– осуществлять педагогическое руководство группой;

– присутствовать на заседаниях судейской коллегии, проводимых совместно представителями и доводить до обучающихся все полученные там сведения;

– выполнять все требования Штаба этапа Игры и судейской коллегии, соблюдать педагогическую этику;

– обеспечивать своевременную явку обучающихся на старт или в судейскую коллегию;

– подавать заявки или передзаявки, в случае необходимости;

– находиться в период соревнований в отведенном для руководителей месте;

– не покидать место проведения соревнований, не убедившись, что все обучающиеся благополучно закончили соревнования;

– сообщать старшему судье на финише об обучающихся, сошедших или не вернувшихся по истечении контрольного времени.

7.5. Порядок обращения к судьям для выяснения вопросов, связанных с результатами выступлений команды на соревнованиях, и подача протестов:

7.5.1. Руководители имеют право подать в судейскую коллегию протест в письменном виде на решение судей, если они противоречат Условиям и Положению, с обязательным указанием пунктов, которые протестующий считает нарушенными.

7.5.2. Протесты о нарушении Условий и Положения в части подготовки или организации самих соревнований подаются не позднее 1 часа до начала соревнований по данному виду (дистанции).

7.5.3. Протесты на действия обучающихся, судей, обслуживающего персонала, повлекшие нарушения Условий и Положения, влияющие на результат команды-заявителя, подаются не позднее 10 минут после финиша заявителя (команды).

Протесты, касающиеся результатов выступления (обсчет результатов) подаются не позднее 30 минут после опубликования предварительных результатов команд в данном виде соревнований.

Запрещается подавать протесты, связанные с выступлением других команд.

7.5.4. Решение судейской коллегии, связанные с вопросами безопасности, включая отмену соревнований или перерыв в их проведении, не могут служить поводом для протестов.

7.5.5. Протест должен быть рассмотрен судейской коллегией до утверждения технических

результатов соревнований, но не позднее чем через 24 часа с момента подачи протеста.

Окончательное решение по протестам принимает Главный судья.

7.5.6. Если поданный протест невозможно рассмотреть до окончания соревнований, судейская коллегия может допустить члена команды (команду) к дальнейшим соревнованиям условно «под протестом». Результаты выступления утверждаются после решения вопроса о протесте.

7.5.7. Судейская коллегия заслушивает по протесту обе стороны, но при неявке одной из них решение может быть принято в её отсутствие.

7.5.8. Решение судейской коллегии по протесту должно быть оформлено протоколом и сообщено заявителю.

7.5.9. За необоснованный протест и некорректное поведение руководитель команды может быть лишен права представлять интересы своей команды на заседаниях судейской коллегии.

Приложение № 6 к положению
о районном конкурсе регионального этапа
всероссийской детско-юношеской
военно-спортивной игры
«Зарница»

МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ ПРИ СТРЕЛЬБЕ

Запрещается:

1. Брать и заряжать винтовку без команды руководителя стрельбы.
2. Направлять винтовку в людей, в сторону и в тыл, независимо от того, заряжена винтовка или нет.
3. Трогать спусковой крючок до прицеливания и после окончания стрельбы.
4. Оставлять заряженную винтовку без присмотра.
5. Выносить заряженную винтовку с огневого рубежа.
6. Шуметь и отвлекаться в тире.
7. Находиться на огневом рубеже посторонним.

Стрелок обязан:

1. Выполнять все команды руководителя стрельбы.
2. Держать даже незаряженную винтовку только стволом в направлении стрельбы, за исключением транспортировки и ремонта винтовки.
3. Заряжать только по команде «Заряжай».
4. Стрелять только после команды «Огонь» и до команды «Отбой»
5. О неисправности винтовки немедленно докладывать руководителю стрельбы.
6. Прекратить стрельбу:
 - 6.1. Если в огневой зоне находится человек.
 - 6.2. Если прозвучала команда «Отбой».
7. После стрельбы убедиться, что винтовка разряжена.
8. Бережно относиться к винтовке.

Приложение № 3 к положению
о районном конкурсе регионального этапа
всероссийской детско-юношеской
военно-спортивной игры
«Зарница»

ЗАЯВКА
НА УЧАСТИЕ В РАЙОННОМ ЭТАПЕ «СПОРТ " ДЕТСКО-ЮНОШЕСКОЙ ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ
«ЗАРНИЦА» 2023-2024 УЧ. ГОД

Название команды: _____

Образовательное учреждение/детское объединение _____:

Муниципальное образование: **ПУШКИНСКИЙ РАЙОН САНКТ-ПЕТЕРБУРГА**

№	ФИО	Пол	Дата рождения	Контактный номер	Класс, ВОЗРАСТ	Допуск врача к соревнованиям	Допущен (личная подпись врача и печать)

Всего допущено к Врач: Дата: _____ / _____ / _____
соревнованиям _____ человек _____
(подпись) (расшифровка)

(печать лечебного учреждения)

Командир команды _____

Руководитель команды: _____ / _____ / Дата _____

№	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рождения	Паспорт	Место работы, должность	Контактные данные телефон и E-mail	Статус
1						Руководитель команды
2						Сопровождающий (Тренер команды)

Личности участников _____ этапа детско-юношеской военно-спортивной игры «Зарница»/ подтверждаю:

_____ / _____ / _____

(должность руководителя направляющей организации) (подпись)

Дата _____

МП